

**ИНСТРУКЦИЯ
по установке и использованию
сценария Sochi_2007**



ОГЛАВЛЕНИЕ

ОСНОВНОЙ РАЗДЕЛ	3
1 Назначение	3
2 Общая информация	3
2.1 Историческая справка	3
2.2 Файловая структура	4
2.3 Отличия от дефолтного сценария	6
2.4 Используемые программы сторонних разработчиков	7
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ	8
3 Рабочая группа	8
3.1 Инициатор	8
3.2 Разработчики	8
3.3 Бэта-тестеры	8
4 Прочее	8
4.1 Благодарности	8
4.2 Препятствия	9
4.3 Что сделать не удалось	9
4.4 Планы на будущее	9
4.5 Примечание	10
4.6 Лицензионное соглашение	11

ОСНОВНОЙ РАЗДЕЛ

1 Назначение

Содержимое архива представляет собой дополнение к MS Flight Simulator 2004: A Century of Flight.

2 Общая информация

2.1 Историческая справка

Сочи — город-курорт международного значения. Развитие города как здравницы невозможно без организации транспортного сообщения. Аэропорт Адлер образован Приказом ГУ ГВФ № 236 23 ноября 1945 года, для полетов и обслуживания скоростных самолетов Ли-2, Ил-12. Очевидная необходимость строительства аэропорта была вызвана стремительным развитием Черноморского курорта с центром в г. Сочи. Сначала все службы аэропорта располагались в одноэтажном домике, площадью 20м². Управление воздушным движением осуществлялось с помощью командной радиостанции и пеленгатора только в дневное время. В летний период выполнялось до 7 рейсов, за 1946 год было отправлено всего 17036 пассажиров.

Только в 1956 году, когда были построены здание аэровокзала и ВПП, начались регулярные полеты Ил-12, Ил-14, а с 1960 года — Ил-18 и Ан-10.

В это время в значительной степени улучшились технология и культура обслуживания пассажиров, а как следствие возросли перевозки.

15 августа 1966 года коллектив аэропорта Сочи был награжден орденом «Трудового Красного Знамени» за успешное выполнение 7-летнего плана, значительный рост авиаперевозок, освоение новой авиационной техники и технологии обслуживания авиапассажиров.

С 1971 по 1980 годы в ходе дальнейшего развития аэропорта успешно осваивается обслуживание воздушных судов Ту-154 и Як-40.

С 1980 по 1990 годы продолжается развитие. В этот период в эксплуатацию вводятся второй и третий пассажирские павильоны. Также начались регулярные полеты в Сочи Ил-86.

Далее началось строительство аэровокзального комплекса нового поколения, стройка которого до недавнего времени была приостановлена. В настоящее время в связи с выдвижением города Сочи кандидатом на проведение Олимпийских игр 2014 года, здание в крат-

чайшие сроки и в спешном порядке достроено. Было освоено обслуживание зарубежных судов.

Аэропорт Сочи сертифицирован Авиационным регистром МАК на пригодность к международным полетам, годен к эксплуатации воздушных судов Ил-96-300 ПУ, Ил-86, Ил-76, Ил-62 (130 т), Ту-154, Боинг 757-200, 737-200, Ту-104, Ту-134, Як-42 и других воздушных судов III и IV классов.

Аэропорт Сочи является единственным в своем роде обслуживающим крупнейший курортный регион России от Туапсе до границы с Грузией общей протяженностью свыше 200 км.

2.2 Файловая структура

Вы можете устанавливать сценарий Sochi_2007 при наличии или отсутствии меша Кавказа, однако для придания большей реалистичности рекомендуется использовать меш caucasus_mesh.zip (автор Александр Бондаренко). Вы можете скачать этот файл с сайта www.avsim.ru.

Как работает инсталлятор:

При запуске файла произведите двойной щелчок мышкой по пиктограмме Sochi_2007.exe при этом произойдет установка сценария на компьютер. В процессе инсталляции требуется указать папку с установленным FS2004, после чего активируется кнопка «Установить». При нажатии на нее копируются файлы в соответствии с указанной ниже файловой структурой и добавляются следующие строки в файл scenery.cfg:

```
[Area.XXX]
Title=Sochi_2007.LC
Active=TRUE
Layer=XX
Local=Addon Scenery\Sochi_2007.LC
```

```
[Area.XXX]
Title=Sochi_2007
Active=TRUE
Layer=XX
Local=Addon Scenery\Sochi_2007,
```

Где X – порядковые номера.

То есть, добавлять сценарий через библиотеку сценариев в FS2004 **НЕ ТРЕБУЕТСЯ!!!**

Примечание: чтобы произошла корректная запись строк в файл scenery.cfg, проверьте, чтобы симулятор при обычном запуске не обновлял базы сценариев (**Building database for new scenery files. This process may take a few moments**). Это может происходить, если Вы удаляли или устанавливали другие сценарии непосредственно перед установкой Sochi_2007.

Структура файлов и папок:

Fs2004\scenery\generic\scenery\Approach_URSS.bgl – файл схем подхода к URSS (beta). попытка сделать заход в Сочи таким, каков он в реальности — с моря. Установив его, Вы получите возможность при полете по IFR выбрать заход на полосу 06 или 02 по приводам, а также выбрать при составлении полета во Flight Planner симулятора дополнительные waypoints, такие как BIDUS, DIBAT и точку входа в глиссаду. Если у Вас некорректно работает трафик (не садятся самолеты, диспетчер направляет самолеты только с гор и т.д.), просто не устанавливайте этот файл (инсталлятор предоставит Вам такую возможность). Сценарий будет полностью работоспособен и без него;

Fs2004\addon scenery\Sochi_2007\JeppView_URSS.pdf – Схемы аэропорта Адлер;

Fs2004\addon scenery\Sochi_2007\scenery – папка с файлами сценария;

Fs2004\addon scenery\Sochi_2007\texture – папка с текстурами сценария;

Fs2004\addon scenery\Sochi_2007.LC\scenery – папка с файлами ландкласса;

Fs2004\addon scenery\Sochi_2007\Readme.doc – инструкция по установке и использованию сценария;

Fs2004\addon scenery\Sochi_2007\Readme_eng.doc – английская версия инструкции.

Удаление сценария:

Для этого необходимо удалить его из библиотеки сценариев симулятора, а затем вручную удалить папки и файлы:

1) Fs2004\addon scenery\Sochi_2007;

2) Fs2004\addon scenery\Sochi_2007.LC;

3) А также, если Вы устанавливали файл Approach_URSS.bgl, удалите его из папки:

Fs2004\scenery\generic\scenery\Approach_URSS.bgl – файл схем подхода.

Если у вас низкое fps:

Для владельцев слабых по современным меркам компьютеров: если у Вас притормаживает сценарий, Вы можете частично решить эту проблему, удалив файлы:

- VSS_019.bgl,
- VSS_019.bgl,
- VSS_019.bgl,
- VSS_030.bgl,
- VSS_031.bgl

из папки с установленным сценарием. При этом из сценария пропадут рулежные огни (только сами лампы), но ночью они будут светиться, как полагается.

2.3 Отличия от дефолтного сценария

Изменилось практически все, что было в MSFS изначально: береговая линия, ширина и русло реки Мзымта, меш, ландкласс. Все дороги вокруг аэропорта проведены по спутниковым снимкам и полностью соответствуют реальности. Город Сочи также «подвергся изменениям», но не глобальным. Изменен только ландкласс. Из сделанных объектов – телевышка и башня на г. Ахун.

В сценарии присутствуют полностью самодельные огни, деревья, здания, ВПП, рулежные дорожки, разметка.

Особенности сценария:

За последнее время аэропорт сильно изменился: расширили ВПП 06-24, заменили светосигнальное оборудование, новое здание и территорию вокруг «привели в порядок», спилили любимое всеми споттерами дерево, насыпали огромные горы песка возле озера на территории аэропорта для реконструкции ВПП, наклеили дурацкую надпись «СОЧИ» на горе и т.д. Поэтому, можно говорить, что сценарий соответствует аэропорту Адлер по состоянию на 2006 год.

В сценарии присутствуют тестовые версии AFCAD-ов (для трафика):

- URS1 – вертодром аэропорта Адлер;
- URS2 – вертодром Красной поляны;
- URS3 – вертодром Бочаров ручей;
- URS4 – вертодром Красной поляны (у канатной дороги).

2.4 Используемые программы сторонних разработчиков

Используемые программы:

AFCAD v2.21, gmax, scenery builder v2.05, photoshop v8.0, SDK, Delphi 6.0, BGLC_9, SCASM.

Дополнения сторонних разработчиков (за что им огромное спасибо!):

RusEquipmentV2.0 – комплект аэродромного оборудования (авторы - Tolmachevo TEAM: материал by Usachev Pavel, модели by Hawker);

RusVehiclesV4.0 – комплект аэродромной техники (авторы - Tolmachevo TEAM: материал by Usachev Pavel, модели by Hawker);

MFS_Birds – птицы для симулятора (автор - ArtSur);

Tipovuha – типовые здания (авторы - Antonio Totingue (проект, модели) & Desperado (макросы);

Модель Ту-134 для FS98 (к сожалению, автор неизвестен).

Все вышеперечисленное уже находится в пакете Sochi_2007.

Примечание. Если у Вас уже установлены некоторые из этих дополнений, не устанавливайте их при инсталляции сценария. Затем установите недостающие, скопировав вручную соответствующие папки из «RusVehicles», «RusEquipment», «Tipovuha», «Birds» в папку с установленным Sochi_2007. Замену файлов подтвердите.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ

3 Рабочая группа

3.1 Инициатор

Самарин Василий (aka Versus).

3.2 Разработчики

Самарин Василий aka Versus (Gmax, Landclass, Mesh, схемы подхода, Installer, текстуры, AFCAD, readme, дизайн сайта, перевод на английский язык сайта и файла readme);

Громов Денис aka Densu817 (фотоматериалы, консультации, текстуры рекламных плакатов, AFCAD);

Лебякова Светлана aka Swilly (историческая справка по аэропорту Сочи, readme, сезонные текстуры деревьев, перевод на английский язык сайта и файла readme, моральная поддержка ☺).

3.3 Бэта-тестеры

Densu817, mashkov, Ренат, Andrei, Alpet, ALF.

4 Прочее

4.1 Благодарности

Выражаю глубокую признательность за помощь в работе:

Громову Денису (aka Densu817) — за активную помощь в создании сценария: за многочисленные фотографии аэропорта Адлер, за текстуры рекламы, поиск ошибок, недочетов в сценарии, пожелания;

Лебяковой Светлане (aka Swilly) — за помощь в работе с Photoshop, за моральную поддержку;

James Vile — за помощь в написании схем подхода к аэропорту, помощь с XML;

Машкову Евгению (aka mashkov) — за тестирование бета версий сценария, помощь в web-программировании и выборе хостинга;

Волошину Андрею — за помощь в программировании инсталлятора на Delphi 6.0.

Также хочу выразить благодарность всем тем, кто не вошел в список, но своими идеями и советами помогал автору воплощать в жизнь свой замысел. Благодарность и уважение моей семье и друзьям, всем, принимавшим участие в обсуждении вопросов разработки сценария на форуме avsim.ru, всем симмерам, прилетавшим в Сочи и любезно предоставившим свои фотоматериалы по аэропорту Адлера.

Спасибо всем за помощь! Без вашей поддержки сценарий, возможно, не увидел бы свет никогда! ☺

4.2 Препятствия

Особым препятствием на пути разработчиков являлись погодные условия, а также чрезвычайная «неготовность» служб аэропорта оказать помощь. Работа осложнялась еще тем, что во время разработки сценария на территории РФ был совершен ряд террористических актов, и произошло несколько катастроф. Собственно по этой причине присутствие в порту лиц с фотоаппаратом в руках всеми службами охраны воспринималось как прямая угроза национальной безопасности. Именно поэтому большинство фотографий, из которых потом были сделаны текстуры, делались с большого расстояния и невыгодных позиций. К сожалению, по этой причине сценарий получился не таким богатым, как хотелось бы. Но мы постараемся исправить это по мере наших возможностей в последующих версиях сценария.

Большое спасибо начальнику ЛОВД за проявленную лояльность. Благодаря его пониманию и разрешению получилось беспрепятственно отснять хороший фотоматериал с привокзальной площади. Из этих фотографий вышли качественные текстуры павильонов, которые Вы могли видеть в сцене Sochi 2004 от Dancer'a, а теперь они вошли в состав пакета Sochi_2007.

4.3 Что сделать не удалось

Схема подхода трафика к порту (по-прежнему заходит с гор).

4.4 Планы на будущее

В дальнейшем планируется разработать:

- город Сочи так, чтобы он был узнаваем с воздуха. Планируется сделать цирк, гостиницу Жемчужину, Зимний театр, Центральный стадион им. Славы Метрели, «Соколиную горку», пансионат Неву, Морской порт и др.;
- вертодромы по всему Большому Сочи.

4.5 Примечание

Просьба все материалы, представленные на плакатах сценария, рекламой не считать. Они были размещены только для придания реализма и соответствия именно г. Сочи.

По всем возникающим вопросам обращайтесь на официальный сайт Versus Scenery Studio: www.virtualvss.ru

Сайт содержит ответы на часто задаваемые вопросы, там же будут выкладываться обновления и патчи.

4.6 Лицензионное соглашение

УСТАНАВЛИВАЯ ИЛИ ИСПОЛЬЗУЯ ДАННЫЙ СЦЕНАРИЙ SOCHI_2007, ВЫ ПОЛНОСТЬЮ СОГЛАШАЕТЕСЬ СО ВСЕМИ УСЛОВИЯМИ ДАННОГО СОГЛАШЕНИЯ. ЕСЛИ ВЫ НЕ СОГЛАСНЫ С КАКИМ-ЛИБО ПУНКТОМ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ, ВЫ ДОЛЖНЫ ОТКАЗАТЬСЯ ОТ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СЦЕНАРИЯ SOCHI_2007.

1. Всеми авторскими правами эксклюзивно владеет Versus Scenery Studio.
2. Настоящее Соглашение является юридическим договором между Вами (Конечным Пользователем) и Versus Scenery Studio (Разработчиком сценария). Его нарушение может повлечь за собой уголовную и/или гражданскую ответственность в соответствии с действующим законодательством.
3. Сценарий Sochi_2007 РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ ПО ПРИНЦИПУ "КАК ЕСТЬ". ПРИ ЭТОМ НЕ ПРЕДУСМАТРИВАЕТСЯ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ. ВЫ ИСПОЛЬЗУЕТЕ ЕГО НА СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ СТРАХ И РИСК. РАЗРАБОТЧИК НЕ НЕСЁТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПОВРЕЖДЕНИЯ, ПОТЕРИ ПРИБЫЛИ ИЛИ ЛЮБЫЕ ДРУГИЕ ВИДЫ ПОТЕРЬ, СВЯЗАННЫЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ (ПРАВИЛЬНЫМ ИЛИ НЕПРАВИЛЬНЫМ) ЭТОГО СЦЕНАРИЯ.
4. Вы имеете право БЕСПЛАТНО использовать сценарий, а также БЕСПЛАТНО распространять его при условии, что дистрибутив остается неизменным. Устанавливать и использовать неограниченное количество копий этой версии сценария на Ваших компьютерах.
5. Запрещается распространять сценарий Sochi_2007 на носителях информации в комплекте платных программных пакетов без письменного разрешения владельца авторских прав. Также запрещается использование сценария с целью получения коммерческой выгоды предприятиями любых форм собственности без письменного разрешения владельца авторских прав.
6. Запрещается такое использование сценария, которое может привести к нарушению авторских и/или имущественных прав каких-либо лиц. Запрещено продавать, декомпилировать, дизассемблировать, создавать новые версии, вносить изменения в любую часть сценария. Любое подобное неразрешенное использование приводит к автоматическому прекращению действия этой лицензии и может повлечь за собой уголовное и/или гражданское преследование.
7. Все права, явно не оговоренные здесь, принадлежат Versus Scenery Studio.
8. Установка и использование сценария Sochi_2007 свидетельствует о Вашем согласии с условиями данной лицензии.

Спасибо Вам за использование сценария!

© Versus Scenery Studio, 2007. All rights reserved.